Atelier Machinima « Minetest »



Cette icône indique la présence d'une vidéo en ligne reprenant les manipulations. Les vidéos sont disponibles en ligne à l'adresse suivante : www.sixmonstres.com/machinima/video

Matériel & logiciels nécessaires

- Ordinateur sous Gnu/Linux (Debian, Mint ou Ubuntu)
- Kdenlive pour le montage vidéo et le screencast
- Audacity pour le son
- Gimp pour éditer les images
- Minetest

Il est demandé aux participants de bien vouloir installer les logiciels mentionnés avant l'atelier.

Récapitulatif des opérations

- 1. Installation des logiciels nécessaires
- 2. Ce qu'il faut savoir faire :
 - Lancer un screencast
 - Lancer Minetest
 - Préparer Minetest pour le tournage
 - Création d'un monde
 - Réglages de l'interface
 - Construction d'un décor
 - Installer un costume
 - Changer de costume dans Minetest
 - Créer un costume dans Gimp
- 3. Pense-bête & références

Installation des logiciels nécessaires

Via la logithèque / Synaptic :

Chercher et installer les paquets suivants :

- gimp
- gimp-gmic
- audacity
- kdenlive
- minetest
- minetest-mod-*

Via le terminal :

Dans un terminal (Menu > Système > terminal) :

sudo apt-get install gimp gimp-gmic audacity kdenlive minetest

Il est nécessaire que la version de Minetest installée soit au moins égale à 4.12.

Personnalisation de Minetest

En fonction du projet, il est possible d'installer des ressources supplémentaires qui seront utilisées dans le jeu.

Dans le cadre de l'atelier, une archive zip contenant toutes les extensions nécessaires est à installer.

Installation de l'archive préparée :

- Télécharger l'archive zip suivante :
 <u>http://sixmonstres.com/machinima/preinstall.zip</u>
- Dé-zipper l'archive dans le dossier de préférences de minetest ~/

Les manipulations décrites dans cet encadré ne sont pas nécessaires si on a installé l'archive préparée mais sont présentées dans un soucis d'exhaustivité.





Lancer un screencast avec Simple Screen Recorder

Pour l'installation de Simple Screen Recorder sous GNU/Linux, se référer aux instructions <u>disponibles ici.</u>

Lancer SSR depuis le menu, puis cliquer sur « Continuer » au premier écran.



Dans l'écran suivant :

- cocher « Enregistrement OpenGL ».
- Changer le taux de trame à 25.
- Décocher « Enregistrement du curseur ».
- Cliquer sur « Les paramètres d'OpenGL », puis cocher « Vitesse de trame limite de l'application »/
- Cliquer sur « Fermer » puis « Continuer ».



À l'étape suivante, choisir la destination du fichier puis cliquer sur « Continuer ».

	Profil	
	High Quality Intermediate	Cenregistrer Nouveau Effacer
	Fichier	
quer	Enregistrer sous : /home/arthus/ssr.m	kv Afficher
	Un fichier séparé par segment	
	Conteneur : Matroska (MKV)	
	Vidéo	
	Codec : H.264	0
	En cours d'enregistrement	
	Démai	rer l'enregistrement
	Activer le raccourci d'enregistremer	t Activer les notifications sonores
	Raccourci : 🗹 Ctrl + 🔳 Maj	+ ■ Alt + ■ Super + R \$
วทร	Information	Aperçu
	Temps total : 0:00:00	Aperçu du taux de trame : 10
	FPS en entree . 0.00	

Enfin, cocher :

- « Activer le raccourci d'enregistrement »
- « Activer les notifications sonores »

L'étape suivante consiste à lancer l'application 3D de façon spéciale, puisqu'il faut injecter une librairie qui permettra l'enregistrement des images à l'écran.

Il faut pour cela utiliser la commande :

ssr-glinject nom_de_la_commande_3D \$

Dans notre cas, il faut donc lancer :

\$ ssr-glinject minetest

Le jeu se lance alors normalement. Il suffit d'utiliser le raccourci clavier définis à l'étape précédente (Ctrl + R par défaut) pour lancer et suspendre l'enregistrement.

Une fois ce dernier terminé, quitter le jeu, puis cliquer dans SSR sur le bouton « Sauvegarder l'enregistrement.

[GLInjectInput::InputThread] Flux d'entrée démarré. [SimpleSynth::Init] Attention:La taille 2048 de la mémoire tampon n'est pas pris en charge, utilisation de 3072 à la place. Ce n'est pas un problème. [SimpleSynth::SynthThread] Thread du synthé démarré. [MakeThreadHighPriority] Attention: Impossible d'augmenter la priorité du thread.					
Annuler l'enregistrement	Sauvegarder l'enregistrement				



Lancer un screencast avec Kdenlive

Pour lancer un screencast, il faut utiliser le logiciel Kdenlive, disponible dans le menu des applications, rubrique Multimédia.

Une fois Kdenlive ouvert, se rendre dans l'onglet « Moniteur d'acquisition », puis s'assurer que le menu déroulant est positionné sur « Filmer l'écran ».

Pour accéder aux réglages de capture, cliquer sur

and is

Changer la fréquence de l'image à 25 et le profil d'encodage à « X264 withaudio ».

	/e	
S.	Acquisition	(
Divers	Périphérique d'acquisition par défaut Filmer l'écran	
9	Firewire FFmpeg Filmer l'écran Blackmagic	
Réglages par défaut du projet	Capture plein écran	 ~
	Fréquence de l'image 25,00	
Montage	<u>Masquer le curseur</u>	
	Profil d'encodage X246 with audio	 Image: Image: Ima
Lecture Convertir		

Pour lancer l'enregistrement, cliquer sur 🧕



puis 🚺	pu - Kdenlive	is remplacer « -i pulse » par « -	-f pul	.se -i defaul
tage ndo effe	Monitor View Setti Redo Copy Copy Configurer – Kdenliv	Ings Help		
	Divers E Réglages par défaut du projet	Périphérique d'acquisition par défaut Filmer l'écran		« Enregistrer ».
	Montage Environnement	X246 with audio	enlive n du profil : 6 with audio mètres : ulse -i default -:	codec libvorbis -ab
jia 	Roue de montage	-f pulse -i default -acodec libvorbis -ab 256k -vcodec libx264 -preset fast -threads 0	w -vcodec nozzi	94 -preset last -uneaus
	converter	Exte	nsion de fichier v	:
	👌 Help 🛛 🥱 Def	iaults	<u>с</u> а Ск	incel <u>S</u> ave
		📕 🛥 👘 i 📓 🐰 🔛 i 📅 Əl	⊕(⊨	! 📾 🔫 🖪 🕅 00:01:4

bureau n'utilisant pas l'accélération graphique, tel que Xfce ou LMDE.

Lancer Minetest

Un lanceur Minetest est disponible dans le menu des applications, rubrique Jeux.

 Éducation Éducation Éducation Electronique Infographie Infographie Internet Jeux Multimédia Système Vine A propos de Xfce OloyPad A propos de Xfce Déconnexion Sandbox FPS Sandbox KRS Sandbox KRS Sandbox SSP To the Moon To the Moon 		
Image: Sector Secto	🖭 Éducation	
 Infographie Internet Jeux Leux DeSmuME (Gtk) Multimédia DeSmuME (Gtk-Glade) Minetest QloyPad A propos de Xfce Déconnexion Sandbox FPS Sandbox FPS server Sandbox KRS Sandbox RPG Sandbox SSP To the Moon Minisorde 1 	🔚 Electronique	
▼ Internet > Igleux > Image: DeSmuME (Gtk) Multimédia Image: DeSmuME (Gtk-Glade) Système > Minetest Wine > QiyPad A propos de Xfce Sandbox FPS Déconnexion Sandbox FPS server Sandbox KRS Sandbox KRS Sandbox SPG Sandbox SPP To the Moon Minisorde 1 >	7 Infographie	
 jeux Multimédia Système Système OjoyPad QioyPad Ren'Py Sandbox FPS Sandbox FPS server Sandbox KRS Sandbox RPG Sandbox SSP To the Moon Minisorde 1 	😿 Internet	
Implicit Multimédia Implicit Minetest Implicit Système Implicit Minetest Implicit Minetest Implicit Minetest Implicit Minetest Implicit Minetest Implicit A propos de Xfce Implicit Minetest Implicit A proposition Implicit Minetest Implicit A proposition Implicit A proposition Implicit A proposition Implicit A proposition <t< td=""><td>🔣 Jeux</td><td>🕨 🏪 DeSmuME (Gtk)</td></t<>	🔣 Jeux	🕨 🏪 DeSmuME (Gtk)
Système Image: Minetest Wine Image: OjoyPad A propos de Xfce Image: OjoyPad Déconnexion Image: OjoyPad Déconnexion Image: OjoyPad Sandbox FPS Image: OjoyPad Image: OjoyPad Image: OjoyPad	🎬 Multimédia	🕨 📱 DeSmuME (Gtk-Glade)
▼ Wine ▼ QjoyPad Image: Constraint of the second sec	🐼 Système	🕨 松 Minetest
 A propos de Xfce Déconnexion Sandbox FPS Sandbox KPS Sandbox KRS Sandbox RPG Sandbox SSP To the Moon 	🛐 Wine	🕨 🖮 QjoyPad 🛛 🕏
 A propos de xrce Déconnexion Sandbox FPS Sandbox KRS Sandbox RPG Sandbox SSP To the Moon To the Moon 	O A succession of a suffere	🧖 Ren'Py
C Deconnexion C Sandbox FPS server C Sandbox KRS Sandbox RPG Sandbox SSP To the Moon Moon	A propos de Xrce	🅭 Sandbox FPS
ی Sandbox KRS کی Sandbox machinima کی Sandbox RPG کی Sandbox SSP ای To the Moon	G Déconnexion	💮 Sandbox FPS server
∲ Sandbox machinima ∲ Sandbox RPG ∲ Sandbox SSP 10 the Moon		💮 Sandbox KRS
∲ Sandbox RPG ∲ Sandbox SSP 10 the Moon ▼ To the Moon		🅭 Sandbox machinima
(∰ Sandbox SSP 12 To the Moon 12 To the Moon Minisode 1		🌀 Sandbox RPG
To the Moon		🌀 Sandbox SSP
To the Moon Minisode 1		To the Moon
		To the Moon Minisode 1

Préparer Minetest pour le tournage

Avant le tournage, il est conseillé de faire des tests pour s'assurer de la fluidité du jeu.

Les réglages graphiques sont disponibles dans l'onglet « Réglages » du jeu.

L'onglet « Pack de textures » permet de sélectionner le pack à utiliser.





Création d'un monde



Une fois un monde créé, toutes les modifications faites dans ce monde en mode créatif seront enregistrées. On peut donc en cas de besoin, créer un monde par décors, afin de faciliter le tournage. (Si on a par exemple des scènes dans deux environnements différents, mer et ville .) Pour créer un monde, cliquer sur le bouton « Nouveau », puis entrer le nom du monde. Le contenu de la ligne « graine » est optionnel et peut être utilisé pour influencer la génération du monde.

Nom du m	onde	
Graine	citycitycity	▶
Générateu	r de carte v6	v
Jeu	Minetest Minimal development test	
	Créer	Annuler

Il faut ensuite activer les mods en cliquant sur le bouton « Configurer », puis « Tout activer » en haut à droite.

Sélectionner autre onde :	ining California / m	Tout activer 🔓
Moa : Dépend de :	ambience animals adv_spawning animal_big_red animal_chicken animal_clownfish animal_cow animal_creeper animal_deer animal_deer animal_dm animal_fish_blue_white animal_gull animal_rat animal_sheep animal_wombie	
Cacher le jeu Cacher le cor	ntenu de packs de ranimal_wolfAnnuler	Enregistrer

Réglages de l'interface

Lors du tournage, il faut veiller à désactiver l'affichage de l'interface. Appuyer successivement sur les touches **F1, F2**, puis **F5** deux fois.





Vidéo 7

Construction d'un décor

La construction du décor se fait dans le jeu à l'aide de blocs. Ces blocs sont disponibles dans l'inventaire accessible en appuyant sur la touche « i ».

Une sélection de blocs est placée dans l'inventaire du joueur, puis le placement se fait en cliquant avec le bouton droit de la souris.

Pour détruire un bloc, il suffit de cliquer dessus avec le bouton gauche de la souris.

Pour faciliter le déplacement dans le monde, il est possible au personnage de voler. Pour cela, il faut qu'il ait le privilège correspondant. Pour cela, il faut lancer la console en utilisant la touche **F10**, puis en entrant la commande suivante :

/grant **nom_du_joueur** all

Cette commande donne tous les privilèges à nom_du_joueur.

Installer un costume

Il existe de nombreux sites proposant de télécharger des *skins* dont par exemple minetest.fensta.bplaced.net

Pour ajouter un *costume* ou *skin*, il faut ajouter un fichier png de 64x32 pixels dans le dossier « .minetest/mods/skins/skins/textures/ ».



Le nom du fichier doit être de la forme : character_x.png où X est un nombre qui fait suite au dernier fichier dans le dossier.

Ex: Le dernier fichier s'appelle character_30.png. Si on ajoute une *skin*, le nom du nouveau fichier sera character_31.png.

Pour faciliter les choses, on peut utiliser plusieurs scripts qui se trouvent dans le dossier

«.minetest/mods/skins » :

- ./install_skin.sh -3d nom_du_fichier_skin.png
- ./generate_previews.sh
- ./set_meta.sh

Changer de costume dans Minetest

Une fois dans le jeu, il suffit d'ouvrir l'inventaire à l'aide de la touche « i », puis de cliquer sur l'avatar pour ouvrir le menu des skins.



Vidéo 8

Création d'un costume

Il est possible de créer un costume en éditant un fichier png dans Gimp.

- Lancer Gimp
- Menu Fichier > Ouvrir
- Chercher « .minetest/mods/skins/skins/textures »
- Faire les modifications et exporter (menu Fichier > Exporter sous...)
- Installer la skin comme indiqué plus tôt.

Lancement du serveur

Il est possible de jouer à plusieurs dans le même niveau dans Minetest. Pour cela, l'un des joueurs doit commencer une partie en tant que serveur, ce qui permettra aux autres joueurs sur le réseau de se connecter à la partie en cours.

Trouver l'adresse IP de l'ordinateur Serveur

Pour savoir à quel ordinateur se connecter, les autres joueurs doivent connaître l'**adresse IP locale** du serveur. <u>Il suffit de suivre ce guide en ligne.</u>

Une fois cette adresse trouvée (souvent de la forme 192.168.1.xx), il faut la donner aux joueurs qui veulent se connecter au serveur.

Lancer le serveur

Lancer minecraft sur l'ordinateur le plus puissant disponible. Pour démarrer le serveur, il suffit de se rendre sur l'onglet « Serveur ».

Solo Client Serveur Réglages	Packs de textures Mods	Crédits	
	Sélectionner un monde :		
 Mode créatif Activer les dégâts Public 	test [minetest]		
Nom / Mot de passe Testolilo			
Port du serveur	Supprimer	Nouveau	Configurer
30000			Démarrer

Il faut créer un monde en cliquant sur « Nouveau », ou utiliser un monde existant en le sélectionnant dans la liste. Le mode créatif est utile car il enregistre l'état du monde à la fin de la partie. Si on ne souhaite pas que le décor créé soit abimé, il faudra décocher cette option juste pendant le tournage.

Il faut ensuite cocher la case « Public » pour que tout le monde puisse se connecter. Enfin, il faut entrer un nom dans la première case, puis cliquer sur démarrer pour lancer le serveur. Une fois le jeu démarré, les autres joueurs peuvent se connecter.

Se connecter au serveur

Les joueurs se connectent au serveur en utilisant l'onglet « Client » de minetest.

Solo	Client	Serveur	Réglages	Packs de textures	Mods	Crédits		
							Address / Port :	
							192,168.1.xx_	30000
							Name / Password :	
							Testolilo	
	iste de se	erveurs put	olics				Supprimer Rejo	indre

Il faut entrer l'**adresse IP locale** du serveur obtenue précédemment dans la case « Address ». Ne pas toucher à la case port, et entrer le nom du joueur dans la case correspondante. Cliquer enfin sur « Rejoindre » et le jeu devrait démarrer.

Pense-bête & références

Touches du clavier utiles

F1 cacher interface
F2 cacher chat
F3 Activer/Désactiver le brouillard
F5 cacher infos de position
F7 changer caméra
F8 mettre la caméra en mode cinéma
F10 ouvrir la console
F12 prendre une capture d'écran

Commandes console utiles

Ajouter un privilège à un joueur : /grant nom_du_joueur all

La liste des privilèges est disponible ici : <u>wiki.minetest.net/Privileges</u>

Changer la météo : /setweather rain/snow/none

Liens utiles :

Liste des commandes de la console : http://wiki.minetest.net/Server commands

Fichier de configuration : http://wiki.minetest.net/Minetest.conf

Liste des privilèges : http://wiki.minetest.net/Privileges

Site officiel : http://minetest.net

Wiki officiel : http://wiki.minetest.net